

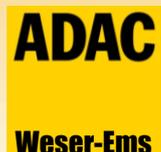
30. ADAC Oldtimer-Rallye Wiehengebirge 2016

Vehrte-Bad Essen- Ostercappen-Vehrte

11. September 2016



Bordbuch Automobil



30. ADAC Oldtimer-Rallye Wiehengebirge 2016



Herzlich willkommen zur ADAC Oldtimer Rallye Wiehengebirge 2016

Die Rallye steht auch in diesem Jahr wieder unter dem Motto:

Freude und Spaß bei der aktiven Pflege unseres technischen Kulturguts Automobil und Motorrad.

Damit jeder Teilnehmer auch Freude und Spaß an dieser mit viel Liebe ausgearbeiteten Veranstaltung haben kann, bitten wir die Regeln die in diesem Bordbuch beschrieben sind, zu beachten. Zusätzlich zu der reinen Rallyewertung vergeben wir noch je drei Pokale (Motorrad / Auto) für die beste Fahrzeugbeherrschung. Hierzu werden im Laufe der Rallye 3 Sonderprüfungen durchgeführt. Die Wertung hierzu erfolgt getrennt von der Rallyewertung.

Proteste sind ausgeschlossen, berechtigte Einwendungen werden aber geprüft.

Veranstaltungsinformationen

Veranstalter:

Motor-Sport Vehrte e.v. im ADAC

Wellenstr. 27

49191 Belm

Organisationsleiter	Heinrich Feldhaus	0172 / 5400576
Rallyeleiter	Friedhelm Bei der Kellen	0171 / 7485117
Stellvertreter	Michael Wiebracht	0160 / 8880674
Helfer	MS-Vehrte und Freunde	
Schlusswagen	Petra und Michael Wiebracht	0160 / 8880674

Veranstaltungsbüro am Tag der Veranstaltung

Landgasthaus Hotel Kortlüke

Venner Str.5

49191 Belm-Vehrte,

Tel.: 05406 8350-0

30. ADAC Oldtimer-Rallye Wiehengebirge 2016



Pannenhilfe

Bei dieser Veranstaltung ist wieder ein "Gelber Engel" des ADAC im Einsatz. Herr Krock fährt mit seinem VW Passat (Original Straßenwacht Fahrzeug der 70er Jahre) am Ende des Teilnehmerfeldes.

Sie erreichen Herrn Krock im „Falle eines Falles“ während der Veranstaltung unter:

0170/7103299

Seinen Beifahrer, Herrn Reinhard Lehrke, erreichen Sie unter:

0151/14265273



Rallye-Aufgaben und Wertung

Aufgabe 1:

Orientierung : Die Strecke wird vom Bordbuch vorgegeben und ist genau einzuhalten. Die zu befahrenden Streckenabschnitte sind durch Chinesenzeichen, Kartenausschnitte und einer Fischgräte vorgegeben. Die Reihenfolge wird durch die Seitenzahl vorgegeben, die Blätter werden von oben nach unten gelesen. Sollten sich aus der Aufgabenstellung zwei mögliche Strecken ergeben, so ist immer die kürzeste Strecke zu befahren. Es darf nur in Pfeilrichtung und auf asphaltierten Straßen gefahren werden (ein kurzes Stück Straße am Nachmittag ist in so schlechtem Zustand, dass die Asphaltdecke nicht immer sichtbar ist). Wenden und rückwärtsfahren ist zur Erfüllung der Aufgaben nicht gestattet.

Sollte einem Team die Orientierung doch mal verloren gehen, so befinden sich im hinteren Teil des Bordbuches Karten zur Wiedererlangung der Orientierung. Diese zeigen aber nur den Ort der ersten Aufgabe der jeweiligen Seite.

Die zu fahrende **Durchschnittsgeschwindigkeit** beträgt am Vormittag und am Nachmittag **25 km/h**.

Zur Überprüfung der gefahrenen Strecke dienen besetzte Durchfahrt-/Stempelkontrollen (SK) und stumme Orientierungskontrollen (OK). Ein Muster der OK´s befindet sich im Anhang).

Tragen Sie die Kontrollzeichen mit einem Kugelschreiber direkt nach dem Passieren der OK´s in die entsprechende Bordkarte ein. (Vormittags Bordkarte 1; Nachmittags Bordkarte 2).

Die Bordkarte 1 ist zu Beginn der Mittagspause und die Bordkarte 2 am Ziel abzugeben.

Strafpunkte: 10 Punkte je fehlender Kontrolle, je falscher Reihenfolge, je Änderung oder je überzähligem Eintragung.

Aufgabe 2:

Fahren Sie vom Start bis zur ZK 1 in der Zeit, die in der Bordkarte 1 angegeben ist

Strafpunkte: 1 Punkt je Minute Abweichung; max. 30 Punkte; 100 Punkte bei Auslassen der ZK. **An ZK 1 ist keine Vorzeit erlaubt!**

Aufgabe 3:

Geheime Schnittkontrolle innerhalb der Strecke zur ZK1

Der gefahrene Schnitt wird vom Veranstalter an **geeigneter** geheimer Stelle überprüft (nur auf Nebenstraßen). Da an Kreuzungen und auf Landes- und Kreisstraßen die Geschwindigkeit durch die Verkehrssituation bestimmt wird (hier wird nicht gemessen), ist es ratsam den Schnitt auf Nebenstraßen **sofort** wieder anzupassen, da auf diesen Straßen gemessen werden kann.

Strafpunkte: 1 Punkt je 10 Sek. Abweichung am Messpunkt; max. 30 Punkte.

Aufgabe 4:

Gleichmäßigkeitsprüfung

Fahren Sie die 1. Runde der Gleichmäßigkeitsprüfung mit einem Schnitt von exakt **25 km/h**. Halten Sie den Schnitt möglichst an jeder Stelle des Rundkurses ein und vermeiden Sie damit Überholvorgänge.

Fahren Sie die 2. Runde mit genau der **gleichen** Zeit, wie Sie die erste Runde **tatsächlich** gefahren sind (also inklusive der Abweichungen). Start und Ziel sind fliegend zu durchfahren.

30. ADAC Oldtimer-Rallye Wiehengebirge 2016

Auf der gesamten Gleichmäßigkeitsprüfung gilt absolutes Halteverbot!

Bewertung der ersten Runde: 0,1 Punkt je 0,1 Sekunde Abweichung von der Zeit die sich aus dem 25 km/h Schnitt ergibt.

Bewertung der zweiten Runde: 0,1 Punkt je 0,1 Sekunde Abweichung von der **IST-Zeit** der ersten gefahrenen Runde.

Anhalten auf der Strecke wird mit **10 Punkten** und stoppen in der **Start- Zielzone** mit **30 Punkten** je Runde geahndet, max. sind 30 Strafpunkte je Runde für die Zeitabweichung möglich.

Aufgabe 5:

Fahren Sie vom Re-Start bis zur ZK 2 in der Zeit, die in der Bordkarte 2 angegeben ist

Strafpunkte: 1 Punkt je Minute Abweichung; max. 30 Punkte; 100 Punkte bei Auslassen der ZK.

An ZK 2 ist keine Vorzeit erlaubt!

Start:

Gestartet wird ab 10:01 im Minutenabstand in der Reihenfolge der Startnummern.

Mittagspause und Re-Start:

Auf dem historischen Kirchplatz in Bad Essen findet eine ca. 50 minütige Mittagspause statt.

Auch der Re-Start erfolgt im Minutenabstand in der Reihenfolge der Startnummern. Startzeit für Startnummer 1 ist 13:11.

Sonderwertung zur Fahrzeugbeherrschung

Wird extra gewertet (je eine Klasse für alle Autos und eine Klasse für alle Motorräder)

Aufgabe S1:

Spurbrett

Direkt nach dem Re-Start fahren Sie ohne anzuhalten, mit beiden Rädern die sich gegenüber der Fahrerseite befinden, über die volle Länge des Spurbrettes. Um Nullfehlerpunkte zu erhalten, müssen beide Räder mit voller Berührungsfläche über die gesamte Länge des Spurbrettes rollen. Halten Sie nach Verlassen des Spurbrettes **nicht** an.

Strafpunkte: 50 beim Verfehlen des Brettes, 25 bei Fahrt über mindestens die halbe Länge oder nur ein Rad auf dem Brett über die gesamte Länge.

Aufgabe S2:

Ball ins Netz

Folgen Sie den Anweisungen des Streckenposten. Fahren Sie bis zum Fangkorb. Werfen Sie vom Fahrersitz aus ohne das Fahrzeug zu verlassen und ohne eine Tür zu öffnen 2 Bälle in das Netz.

Strafpunkte: 50 Punkte kein Ball im Netz, 25 Punkte nur ein Ball im Netz

Aufgabe S3:

Gatter

Fahren Sie **rückwärts** an das Gatter. Halten Sie nach dem vom Streckenposten vorgegebenen Abstand vor dem Gatter an.

Es gibt nur einen Versuch. Sowie die Räder zum ersten Mal stehen, wird der Abstand gemessen. Bei Wiederanfahren vor Durchführung der Messung wird die maximale Strafpunktzahl vergeben.

Strafpunkte: 1 Punkt je cm Abweichung, max. 100 Punkte

Hinweis

Die in diesem Bordbuch enthaltenen Kartenausschnitte sind nicht maßstabsgerecht!

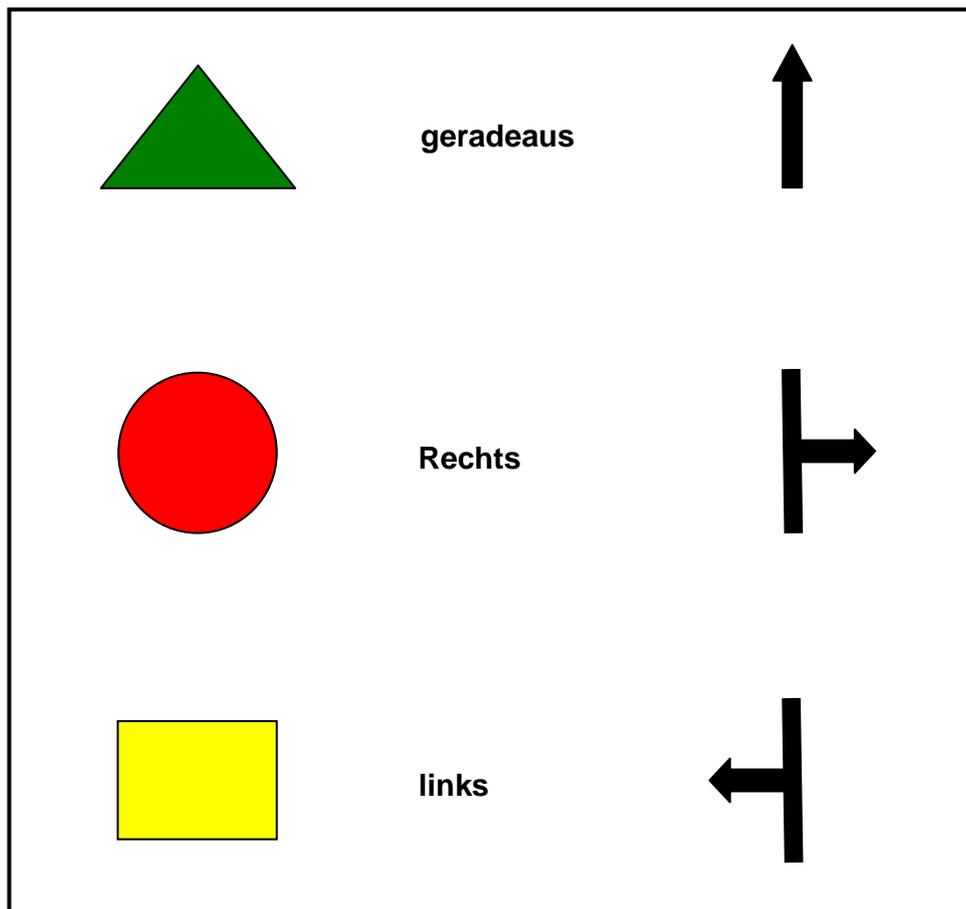
30. ADAC Oldtimer-Rallye Wiehengebirge 2016

Anhang 1: Rallye-Kontrollschilder

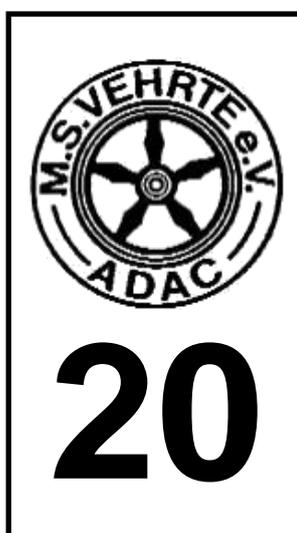
Durchfahrtskontrolle		Abstempelung der Bordkarte 
Zeitkontrolle		Zeiteintrag 
Start einer Gleichmäßigkeitsprüfung oder zur ZK		Eintrag der Startzeit 
Ziel einer Gleichmäßigkeitsprüfung		ca. 100 m   Ende einer GLP Ohne Halt ! 

30. ADAC Oldtimer-Rallye Wiehengebirge 2016

Anhang 2: Streckenausschilderung nur für Motorräder!

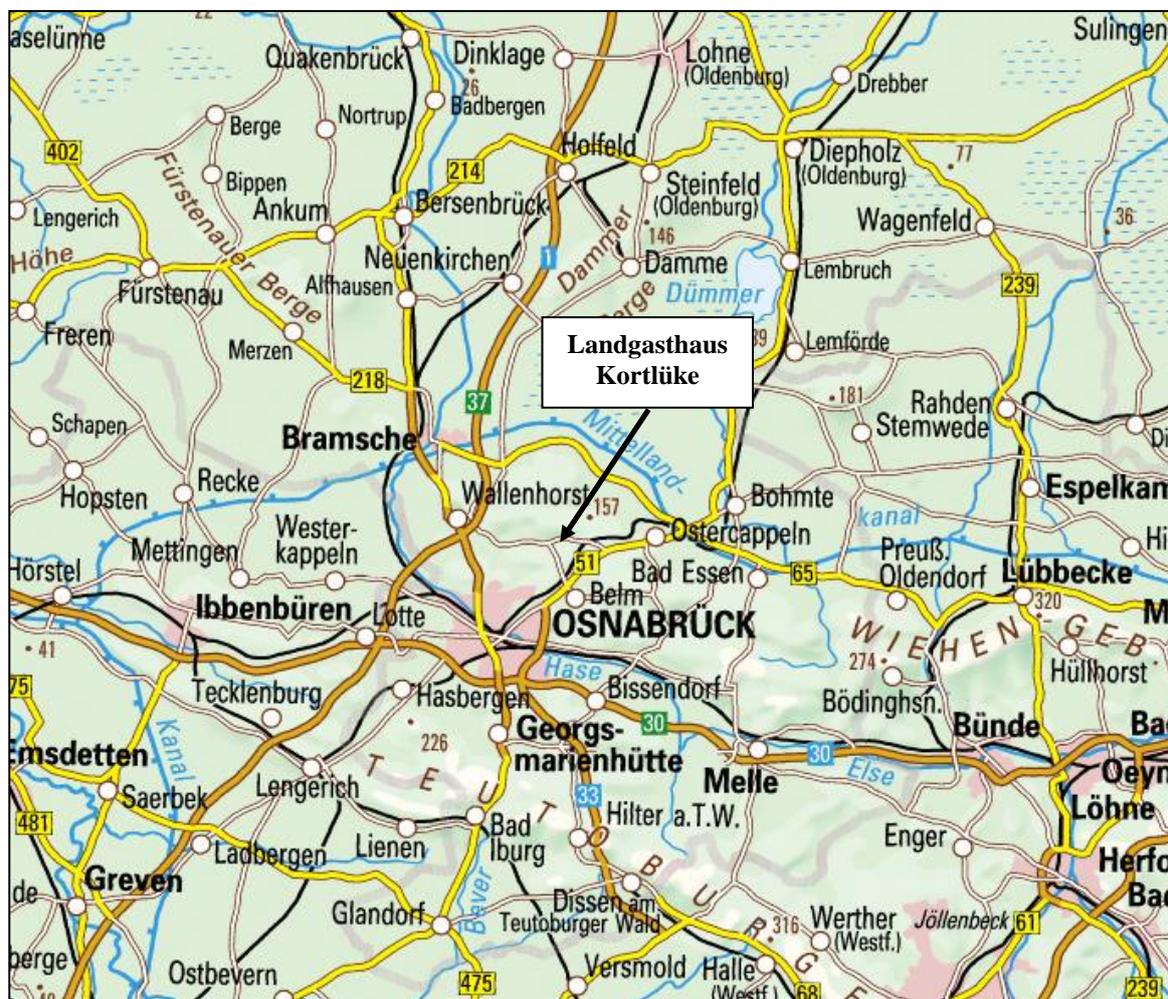


Anhang 3: Muster einer Orientierungskontrolle (OK)



30. ADAC Oldtimer-Rallye Wiehengebirge 2016

Anhang 4: Übersichtsplan



Anschrift:

**Landgasthaus Kortlüke
Venner Straße 5
49191 Belm-Vehrte**

**Telefon: 05406/8350-0
Fax: 05406/8350-29**